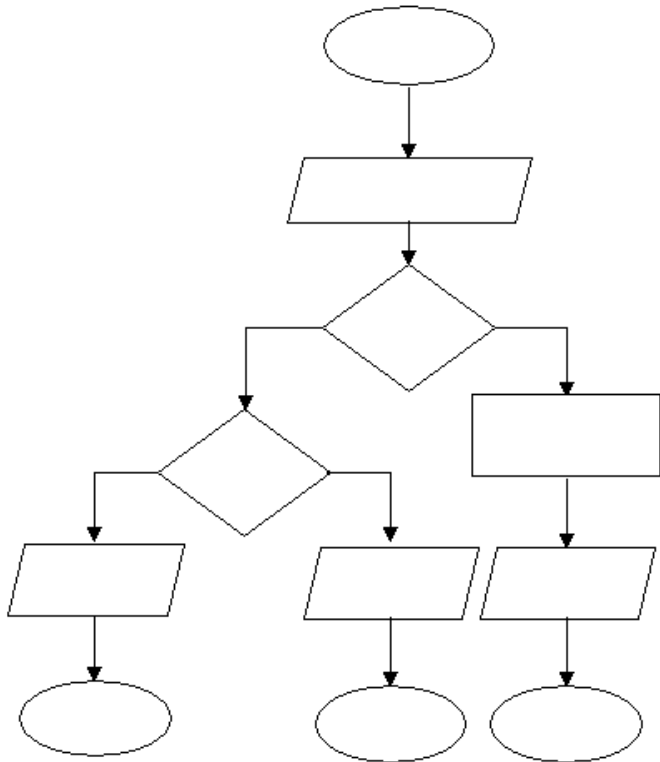


# Algorytmy

Podręcznik *Informatyka Europejczyka*, od str. 29 – 33.

1. Na zamieszczonym poniżej schemacie blokowym wskaż prawidłową liczbę bloków warunkowych, operacyjnych i wejścia/wyjścia (wpisz prawidłową odpowiedź do odpowiednich pól – kwadratów po prawej stronie).



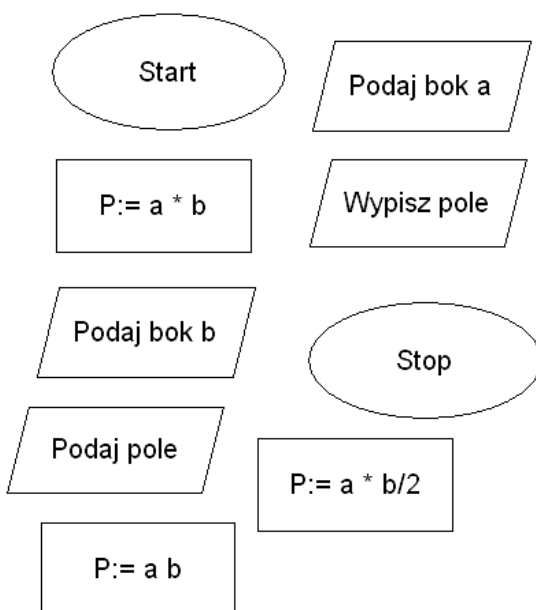
Tu wpisz liczbę odpowiednich bloków (skrzynek) występującą w schemacie po lewej stronie

bloki **warunkowe**

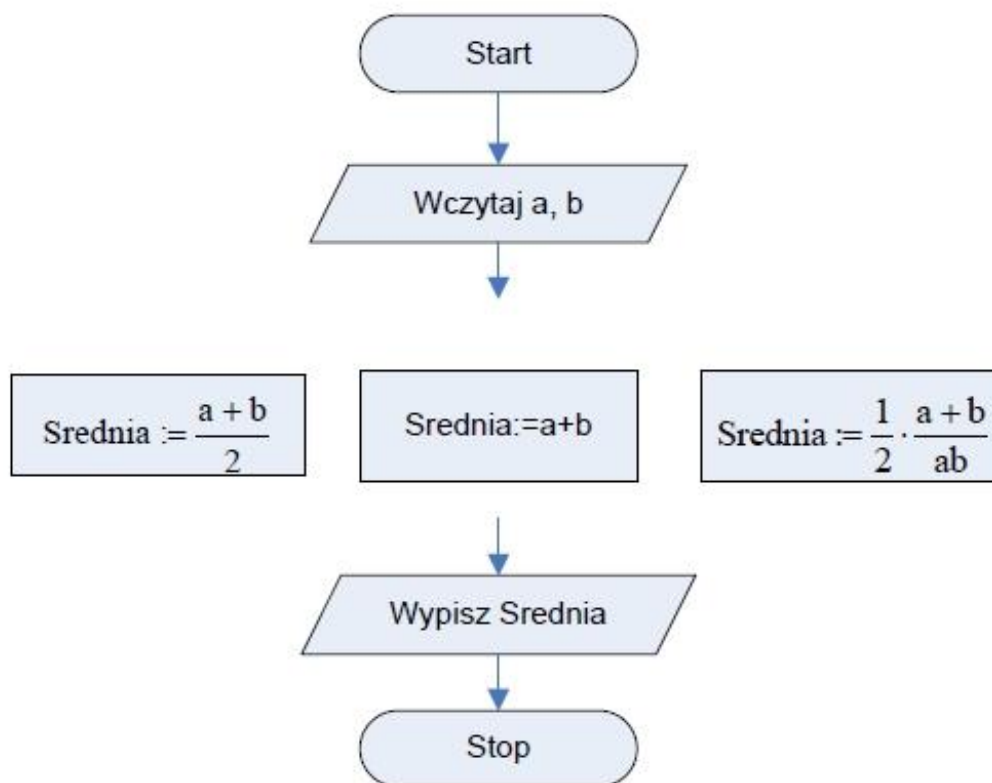
bloki **operacyjne**

bloki **wejścia/wyjścia**

2. Z podanych bloków (po lewej stronie) wybierz tylko te, które są właściwe dla utworzenia algorytmu obliczającego pole prostokąta. Narysuj ten algorytm po lewej stronie kartki. Pamiętaj, aby bloki połączyć strzałkami.



3. Poniższy schemat blokowy ma przedstawiać algorytm obliczający średnią arytmetyczną dwóch liczb całkowitych **a** i **b**. Wybierz prawidłowy blok operacyjny, który pasuje do schematu blokowego obliczającego średnią dwóch liczb całkowitych **a** i **b**. Odpowiedni blok zaznacz w kółko.



4. Utwórz algorytm w postaci listy kroków oraz schematu blokowego. Algorytm ma przedstawiać dzielenie liczby **a** przez liczbę **b**. Zastosuj odpowiedni warunek. Zmienne do zastosowania w algorytmie:  
**a** – zmienna oznaczająca pierwszą z liczb  
**b** – zmienna oznaczająca drugą liczbę  
**iloczyn** – zmienna będąca wynikiem dzielenia **a** przez **b**.  
 Jeżeli warunek nie będzie spełniony podaj komunikat „Nie można obliczyć dzielenia” i zakończ algorytm  
 Jeżeli warunek będzie spełniony wykonaj działanie, wyprowadź wynik i zakończ algorytm.

**Lista kroków:**

1. Start
- 2.
- 3.
4.
  - a)
  - b)
- 5.
- 6.
- 7.

Posiłkuj się podręcznikiem.